**Capitolo 3**

**Linguistic Antipatterns**

## Introduzione

Studi recenti e passati hanno mostrato che utilizzare un lessico poco chiaro all’interno di codice sorgente influisce negativamente sulla comprensibilità, manutenibilità e, in generale, sulla qualità del codice software prodotto. Oltre ad uno scarso utilizzo di termini adatti e documentazione, una descrizione di un artefatto software può fuorviare i manutentori dalla sua reale funzione. Di conseguenza, gli sviluppatori impiegheranno più tempo e sforzi per comprendere porzioni di codice. Ciò potrebbe anche portare, come detto in precedenza, ad incomprensioni circa l’effettivo compito svolto da una parte di codice. Questo capitolo va a definire il concetto di *Linguistic Antipattern* applicato ai software.

Mentre gli antipattern di design rappresentano apparenti soluzioni ricorrenti, gli antipattern linguistici non rappresentano altro che scelte di denominazione e descrizione imprecise o sbagliate.[[1]](#footnote-1)

Nel capitolo seguente fornisce una categorizzazione degli antipattern linguistici, spiegando il tipo di incomprensione che l’antipattern in questione può causare. Infine, si applica il concetto di antipattern linguistico al contesto dell’Infrastructure Code.

## Linguistic Antipatterns: definizione e classificazione

Un antipattern linguistico è una cattiva pratica che riguarda le entità dei software, la loro nomenclatura e la loro documentazione. Una famiglia di antipattern linguistici su tutte è quella relativa alle incongruenze tra la denominazione, la documentazione e l’implementazione di un’entità software. In questo paragrafo sono presentate sei categorie di antipattern linguistici: tre di esse riguardano il comportamento – metodi – e tre sono relative allo stato – attributi. Per la definizione di ogni LA sono state seguite le linee principali del modello sviluppo software secondo antipattern. Nello specifico, sono fornite le seguenti informazioni:

* Nome dell’antipattern linguistico;
* Descrizione;
* Elemento del codice a cui si applica (attributo o metodo, ad esempio);

### Fa più di ciò che dice - *Does more than it says*

Come la denominazione suggerisce, ricadono in questa categoria gli antipattern linguistici che effettuano, ad esempio, più operazioni di ciò che indica il nome di un metodo o di un

1. Venera Arnaoudova, Massimiliano Di Penta, Giuliano Antonio, Yann-Gael Gueheneuc, *A New Family of Software Anti-Patterns: Linguistic Anti-Patterns*, 2013 [↑](#footnote-ref-1)